



**REGRAS DE PINTURA  
LIGA V8**

**[www.ligav8.com.br](http://www.ligav8.com.br)**

*Esse regulamento é de propriedade da liga V8 e de seus idealizadores. Qualquer reprodução não autorizada pela liga terá as sanções previstas por lei.*

## Introdução:

Os carros que não se encaixarem dentro das regras pré-estabelecidas aqui não serão aceitos pela Organização da Liga. Gráficos e/ou textos de mau gosto, abusivos ou discriminantes não serão permitidos (especialmente palavras de baixo calão, nudez, profanidade, adesivos ou textos agressivos e racistas de qualquer tipo). Pilotos que enviarem esses tipos de pinturas terão seus carros reprovados e serão notificados pela Organização da Liga.

Os carros devem ser enviados para [carset.cup@ligav8.com.br](mailto:carset.cup@ligav8.com.br) e devem estar em no formato PSD (photoshop)

## Regras de Pintura, Templates e Adesivos

### Templates:

1. A pintura dos carros deve retratar carros de Nascar reais, serão utilizados quatro modelos de carros: Chevrolet Impala SS, Dodge Charger, Ford Fusion e Toyota Camry. Cada um destes modelos possui um chassi com características próprias e que devem ser preservadas durante a pintura. Isso significa que um carro deve possuir as lanternas, entrada de ar frontal, janelas e logotipos característicos de cada fabricante. (Figura 1)



Figura 1

2. Os templates aceitos serão divulgados pela Organização da liga na lista de pilotos inscritos para o evento Pintura.

## **Pintura:**

1. A pintura do template deve seguir exatamente os padrões atuais da Nascar.
2. Os pilotos têm permissão para usar pinturas oficiais da Nascar ou personalizadas de terceiros, contanto que elas estejam dentro dos padrões.
3. Os logotipos do fabricante do carro, não deverão ser em hipótese alguma apagados, trocados de lugar ou modificados.
4. Todos os carros devem possuir números em ambas as portas, teto, lanterna traseira direita e farol dianteiro da direita e utilização de contingências padrão do template.
5. Cada piloto terá direito a 02 (duas) pinturas podendo ser com os mesmos patrocinadores ou não.

## **Adesivos:**

1. Números: todo piloto inscrito no campeonato deve possuir um número que deve ser solicitado pelo piloto ao se inscrever para a temporada. Este número deve aparecer no seu carro em lugares predefinidos e em nenhum outro lugar.

O número do carro deve estar presente nas laterais do carro e no teto em tamanho grande e de fácil leitura, de forma a tomar praticamente todo o espaço das portas (não deve ultrapassar a coluna central do carro) e teto, bem como no farol e lanterna direita do carro, em tamanho reduzido, mas visível, os números do farol e lanterna, não devem ultrapassar a borda dos mesmos.

Os números laterais devem estar centralizados em relação às janelas frontais, contrastando com a pintura, sem quaisquer gráficos ou textos sobre os números.

Os números do teto devem estar com sua base virada para o lado esquerdo (lado do PILOTO).

2. Nome do piloto: este deve ser colocado logo acima da janela do carro em fonte pequena e se necessário abreviado para não ultrapassar a região permitida.

Obs: O nome do piloto não será aceito em outro local.

3. Logotipo do(s) patrocinador(es): Existem quatro regiões onde é possível introduzir o nome e ou logotipo do patrocinador no seu carro. Geralmente os carros obedecem a um padrão que é ditado pelo espaço disponível nestas regiões: usa-se o nome do(s) patrocinador(es) nas laterais traseira e “portamalas”

do carro e usa-se um logotipo no capô. Porém isso não é uma regra e o mais importante é que seu patrocinador fique bem representado no carro.

4. Logotipo do(s) patrocinador(es) secundário(s): além dos patrocinadores maiores que geralmente ditam a pintura e as cores do carro, existem outros patrocinadores menores, que podem ser colados nas outras regiões do carro.

5. Contingência: é obrigatório à utilização de contingências padrão do template (adesivos menores localizados próximos ao “paralamas” dianteiro). É terminantemente proibido, o uso de outras logomarcas como preenchimento de espaço vago, que não sejam exclusivas dos templates oficiais.

A imagem abaixo mostra os locais onde o número de piloto deve aparecer, as setas amarelas mostram a posição, e a palavra NUM, a disposição do número em relação a pintura.



Figura 02

## Pitbox (opcional).

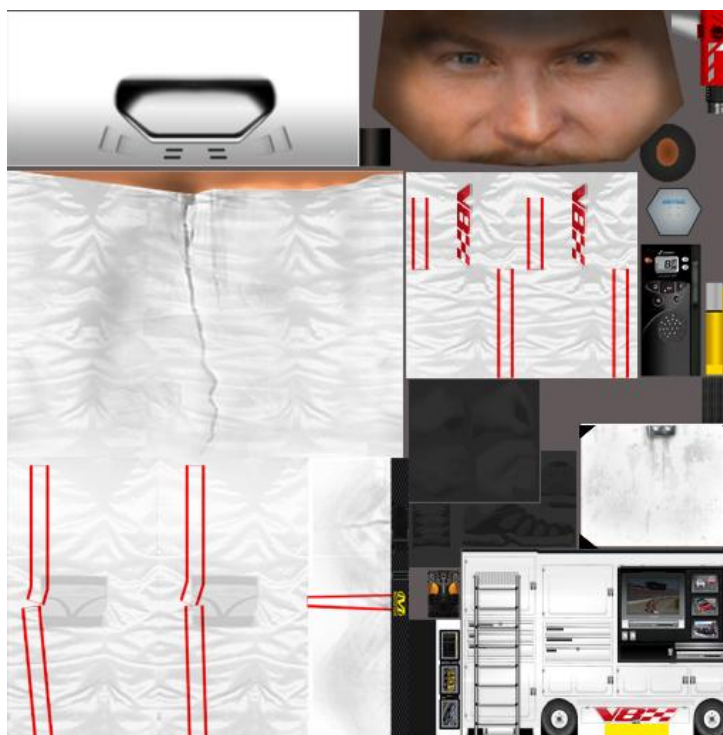
1. Os arquivos de pitbox (disponível na seção downloads) são as imagens que vai aparecer no muro a frente dos seus boxes e devem ser pintados de acordo com as cores e numeração de cada carro, colocando o patrocínio principal e o número como indica a figura abaixo.



*Figura 03*

## Pitcrew (opcional).

1. Os “mecânicos dos boxes” também podem ser editados de acordo com a pintura de cada carro. Existem dois tipos de contingências no template fornecido pela liga, um com o logotipo da liga e outro com alguns logotipos fictícios, ficando a critério de cada piloto escolher um dos dois. Essas contingências não podem ser alteradas ou excluídas do arquivo.



*Figura 04*

*Esse regulamento é de propriedade da liga V8 e de seus idealizadores. Qualquer reprodução não autorizada pela liga terá as sanções previstas por lei.*