



**REGULAMENTO GERAL
LIGA V8**

www.ligav8.com.br

Esse regulamento é de propriedade da liga V8 e de seus idealizadores. Qualquer reprodução não autorizada pela liga terá as sanções previstas por lei.

Requisitos:

1 - Para participar dos campeonatos, o piloto precisa ter em seu PC os seguintes softwares instalados:

1.01 - O Simulador rFactor, da ISI na versão mais atual.

1.02 – O mod e as pistas do calendário de cada categoria instalados (ver seção Downloads).

1.03 – O Carset da categoria que vai participar.

Obs.: Respostas para dúvidas sobre como instalar e utilizar os softwares podem ser encontradas no fórum.

Regulamento:

2 - Do Campeonato:

2.01 - O objetivo do campeonato é proporcionar diversão e entretenimento a todos os participantes.

2.02 – Visando uma premiação e a manutenção da liga, as inscrições das temporadas serão pagas com o valor de R\$ 35,00

2.03 - O espírito esportivo deve estar sempre em primeiro lugar. Atitudes antiesportivas, tanto na corrida quanto no fórum, poderão ser punidas com a eliminação do piloto do campeonato.

2.04 - Ao se inscrever, o piloto automaticamente concorda com as regras estabelecidas pelos organizadores do campeonato.

2.05 - Situações não previstas no regulamento serão avaliadas e decididas pelos organizadores.

2.06 - Alterações em calendário, regulamento e outros itens podem ocorrer a qualquer momento, caso os organizadores julguem necessário. Caso alguma alteração ocorra, será divulgada no site e no fórum do campeonato.

2.07 - O campeonato será disputado em apenas uma modalidade dentro das categorias: Pilotos.

3 - Dos Pilotos:

3.01 - Será campeão por pilotos aquele que somar mais pontos ao final do campeonato.

3.02 – É obrigação de todo piloto inscrito no campeonato visitar o site e/ou o fórum do campeonato periodicamente, a fim de estar atualizado com as informações inerentes ao campeonato.

3.03 - O piloto só estará apto a participar das etapas após a confirmação do pagamento da inscrição.

4 - Das Equipes:

4.01 – Visando simular a categoria real norteamericana Nascar, a Liga V8 não terá campeonato de equipes.

5 - Das categorias e suas configurações:

5.01 – A liga V8 contará em 2010 apenas com uma categoria: Extreme Cup Series, às quartas-feiras.

5.02 – A categoria terá a configuração abaixo:

Tipo Largada: Em movimento.

Flag Rules: Completo

Double File Restart: não

Fuel Usage: 2x

Tire Usage: 2x

Pits Obrigatórios:0

Practice Time: 10 Min

Qualy Laps: particular com 4 Voltas (1 de aquecimento, 2 voltas rápidas e 1 de retorno ao pit)

Warmup time: 5 minutos

Largadas Falsas: uma

Distância das corridas: 40% (Nascar)

Danos: 70%

Embreagem automática

ABS baixo

TC baixo

5.03 – Todas as etapas terão bandeira amarela, exceto as etapas realizadas em circuitos mistos.

5.04 – Os horários da categoria são:

Extreme Cup Series:

22:00hs - treino livre

22:10hs - briefing

22:15hs - qualy

22:30hs - largada

Todos horários de Brasília.

5.05 – Os horários das largadas no rFactor das corridas serão de acordo com as etapas correspondentes na Nascar real.

6 - Das Etapas:

6.01 – O calendário da liga V8 é baseado no calendário da categoria Sprint Cup da Nascar real, onde a pista que a categoria real correr, a liga V8 correrá em seguida. (vide calendário no site da liga)

6.02 – Na temporada 2010-1 não haverá limite de pilotos inscritos, porém para que a liga possa garantir a qualidade do servidor as corridas estarão limitadas a 35 pilotos, caso o número de pilotos inscritos seja superior ao número de vagas para a etapa, apenas os 35 melhores na sessão classificatória estarão aptos a participar da corrida, os demais devem se retirar do servidor durante o warmup, os que persistirem em ficar serão "Kickados".

6.03 – Para que um piloto possa disputar uma etapa é necessário que o mesmo complete o número de voltas de treino estabelecidas no servidor da liga até momentos antes do treino oficial ter início.

7 – Do Chase

7.01 - O Chase, o chamado “playoff” da Nascar, terá início a partir da oitava etapa do calendário da Extreme Cup Series, quando os 10 primeiros colocados passarão a ficar com 5.000 pontos.

7.02 - Cada vitória durante a temporada regular, ou seja, antes do Chase, somará 10 pontos nessa fase final.

8 – Do Clima:

8.01 – Visando sempre tornar a liga mais próxima da categoria real da Nascar, a liga V8 inova e trás climas diferenciados de acordo com as etapas correspondentes da Nascar, variando entre dia e noite quando possível (vide calendário no site da liga)

9 – Das punições:

9.01 – As punições para cada protesto verificado como válido serão de quatro etapas sob observação e, caso o piloto se envolva novamente em algum acidente, será penalizado automaticamente com a suspensão de uma corrida já na próxima etapa. O piloto sob observação será informado mediante tópico específico no fórum da liga.

9.02 – Caso o piloto cometa alguma irregularidade durante a prova e que não tenha havido acidente, e caso a diretoria o julgue culpado, será aplicado uma ADVERTÊNCIA ao piloto. Com duas advertências o piloto automaticamente entra em observação. Caso o piloto já esteja em observação ele será penalizado automaticamente com a suspensão de uma corrida já na próxima etapa.

9.03 – É terminantemente proibido o uso de chat durante a classificação e a corrida, podendo apenas os organizadores e diretores de prova usá-lo.

9.04 - Caso algum piloto use o chat durante a classificação, será punido com um drive-thru (passar por toda a extensão do pitlane sem a necessidade de parar nos boxes) na corrida, aplicado pelo diretor de prova.

9.05 - Caso o chat seja na corrida o diretor de prova acionará o drive-thru para que o piloto cumpra a punição na própria corrida. Se o piloto abandonar a corrida antes de cumprir a punição, ou caso a corrida termine antes do diretor de prova acionar a punição, esta lhe será aplicada na próxima corrida oficial em que o piloto infrator participar.

Obs: Qualquer outra punição não prevista nesse regulamento será analisada pela organização.

10 – Da pontuação:

10.01 – A pontuação será de acordo com as regras da categoria real da Nascar.

Tabela de pontuação									
pos	pts	pos	pts	pos	pts	pos	pts	pos	pts
1°	185	10°	134	19°	106	28°	79	37°	52
2°	170	11°	130	20°	103	29°	76	38°	49
3°	165	12°	127	21°	100	30°	73	39°	46
4°	160	13°	124	22°	97	31°	70	40°	43
5°	155	14°	121	23°	94	32°	67	41°	40
6°	150	15°	118	24°	91	33°	64	42°	37
7°	146	16°	115	25°	88	34°	61	43°	34
8°	142	17°	112	26°	85	35°	58		
9°	138	18°	109	27°	82	36°	55		

10.02 – Bônus

05 (cinco) pontos para todos os pilotos que liderarem pelo menos 1 volta.

05 (cinco) pontos para o piloto que liderar o maior número de voltas. No caso de empate quem terminar na melhor posição receberá a bonificação.

Obs: No caso de um empate na pontuação final do campeonato, o piloto com mais

vitórias/ Top 5/ Top 10 ou Pole Positions, nessa ordem, é o vencedor.

11 – Das faltas

11.1 – A liga V8 oferece ao piloto a “chance” de faltar três etapas da temporada e ainda receber a pontuação como se tivesse chegado em último lugar, visando sempre a maior e melhor disputa entre todos os participantes durante toda a temporada. Caso o piloto falte uma quarta vez ele não receberá nenhuma pontuação. Pilotos punidos com a suspensão de uma corrida também não receberão pontuação.

Esse regulamento é de propriedade da liga V8 e de seus idealizadores. Qualquer reprodução não autorizada pela liga terá as sanções previstas por lei.